

社員が成長し業績が向上する人事制度は **構築2割 運用8割**

**特許
取得**

特許第 7313737 号

日本唯一の人事制度 構築・運用システムのご案内

● このようなお悩みはありませんか？

- ・人事制度をつくっただけで、そのままになっている
- ・他社の人事制度をマネしてみたけど・・・活用できていない
- ・コンサルタントに人事制度をつくってもらったけど・・・運用できていない
- ・エクセルでの人事制度構築・運用をもっと効率的で楽にしたい
- ・他のクラウド型人事制度システムを利用しているが、コストが高くて気になっている

**DX
システム**
活用しませんか？

Step1 構築する <構築2割>

- ・成長支援制度を構築する
『成長シート作成ツール』
- ☞ 成長シートで我が社の社員の
成長のゴールを示す
- ・ステップアップ制度・賃金制度
を構築する
『シミュレーション機能』
- ☞ 賃金表を作成し、新賃金体系へ
移行し、ボタン1つで昇給・
賞与を決める

→ 裏面もご覧ください！

Step2 運用する <運用8割>

- ・日々の成長を確認するための
機能
- ・昇給・昇降格を管理するための
機能
- ・賃金制度の運用履歴保存機能



りやく
Riyaku / 日本唯一の
人事制度構築・運用システム

riyaku の最も大きな特徴の1つは、人事制度を経営者の考え通りに可視化する…つまり人事制度を構築する機能を持っていることです。決まった数字を入力して活用するだけのシステムとは違い、貴社だけの数字を入力してシミュレーションを繰り返すことで、貴社仕様にカスタマイズされた人事制度を構築することができます。

また、構築した人事制度は運用しなければその効果を発揮できません。

riyaku はデータ間の連携や運用履歴の保存が行えるのはもちろん、「毎日自分の成長を確認する」「毎日部下の成長を記録する」など社員のための機能も使いやすくなっています。日々の運用がこれ1つで行えます。

お気軽にお問合わせください

FAX

053-586-5579

☐ 興味があります / ☐ 申込みます <受付後・ご連絡いたします>

事業所名		業種	従業員数	名
所在地	〒			
ご担当者（役職氏名）		E-mail アドレス		
電話	() -	FAX	() -	

※お申込にかかるお客様の個人情報については、本件と労務管理情報の提供以外では使用しません。



社会保険労務士法人 村松事務所
株式会社 浜松人事コンサルタント

〒434-0014 浜松市浜北区本沢合 829
TEL 053-586-5318 FAX 053-586-5579

村松 社労士

検索



成長支援制度を構築する『成長シート作成ツール』

riyaku ABCY株式会社

成長シート > 成長シート運用管理 > 成長シート作成

職種：販売職 階層：一般 成長シート名：販売職・一般階層

エクスポート 保存 運用管理に移動

成長シート 成長要素 ウエイト配分 成長基準

成長要素	1	A	お客様1人当り買上点数	ウエイト	成長基準				
					1	2	3	4	5
期待成果	1	A	お客様1人当り買上点数	0.50	1.2点未満	1.2点以上	1.6点以上	2.0点以上	2.4点以上
	2	B	販売1品当り平均単価	0.50	350円未満	350円以上	460円以上	570円以上	680円以上
	3	C	人時生産性	1.00	2400円未満	2400円以上	3100円以上	3800円以上	4500円以上
小計				2.00					
重要業務	4	A1	鮮度管理	0.50	その業務をやっていない	その業務を少しやっていた	その業務を基本となるやり方で実施していた	その業務を優れたやり方で実施していた	その業務を優れたやり方で実施しており、他の社員にも教えていた
	5	A2	接客販売	0.50	その業務をやっていない	その業務を少しやっていた	その業務を基本となるやり方で実施していた	その業務を優れたやり方で実施していた	その業務を優れたやり方で実施しており、他の社員にも教えていた
	6	B1	商品づくり	0.70	その業務をやっていない	その業務を少しやっていた	その業務を基本となるやり方で実施していた	その業務を優れたやり方で実施していた	その業務を優れたやり方で実施しており、他の社員にも教えていた

riyaku ABCY株式会社

成長シート > 成長シート運用管理 > 成長シート作成

職種：販売職 階層：一般 成長シート名：販売職・一般階層

保存

成長シート 成長要素 ウエイト配分 成長基準

	合計	期待成果	重要業務	知識技術	勤務態度
配分	100%	10%	20%	30%	40%
ウエイト	20.00	2.00	4.00	6.00	8.00
入力ウエイト合計	20.00	期待成果	重要業務	知識技術	
		お客様1人当り買上点数	鮮度管理	商品知識(鮮度知識)	
		0.50	接客販売	接客トーク	
		0.50			

ステップアップ制度・賃金制度を構築する『シミュレーション機能』

riyaku ABCY株式会社

シミュレーション > シミュレーション結果一覧 > シミュレーション実行 > 年齢給表/勤続給表作成

保存

最高年齢 70歳

新卒年齢 15歳 18歳 20歳 22歳

勤続給表のカット年齢 なし

クリア

☒ 年齢給表をモデル賃金/中途採用時の賃金決定検討で使用する

☒ 勤続給表をモデル賃金/中途採用時の賃金決定検討で使用する

年齢給表

年齢	金額	ビッチ
18歳	80,000	
19歳	84,000	4,000
20歳	88,000	4,000
21歳	92,000	4,000
22歳	96,000	4,000
23歳	100,000	4,000
24歳	103,000	3,000

勤続給表

勤続年数	標準年齢	累計金額	年当り加算額
0年	18歳	0	
1年	19歳	500	500
2年	20歳	1,000	500
3年	21歳	1,500	500
4年	22歳	2,000	500
5年	23歳	2,500	500
6年	24歳	3,000	500

riyaku ABCY株式会社

シミュレーション > シミュレーション結果一覧 > シミュレーション実行 > 成長給表作成

最大号俵 40号俵 在職1年当たりの昇給号俵数 3

クリア 保存 戻る

計算モード

☒ 1等級1号俵を基準に自動計算 ☐ 任意開始金額で計算

総合職 職種限定職

全雇用区分の計算

等級	1等級	2等級	3等級	4等級	5等級	6等級
号俵/ビッチ	300	400	500	1,000	1,100	1,200
1	80,000	81,800	84,200	88,700	97,700	110,900
2	80,300	82,200	84,700	89,700	98,800	112,100
3	80,600	82,600	85,200	90,700	99,900	113,300
4	80,900	83,000	85,700	91,700	101,000	114,500
5	81,200	83,400	86,200	92,700	102,100	115,700
6	81,500	83,800	86,700	93,700	103,200	116,900

riyaku ABCY株式会社

シミュレーション > シミュレーション結果一覧 > シミュレーション実行 > 昇給予定表作成

クリア 保存 戻る

昇給パターン	1	2	3	4	5
業績	経営目標を110%以上達成したとき	経営目標を105%以上達成したとき	経営目標を100%以上達成したとき	経営目標を95%以上達成したとき	経営目標を95%未満のとき
S	7	6	5	3	2
A	6	5	4	2	1
B	5	4	3	1	0
C	4	3	2	0	-1
D	3	2	1	-1	-2

昇給/パターン バターン: 3 経営目標を100% >

等級	1等級	2等級	3等級	4等級	5等級	6等級	7等級	8等級	9等級
S	1,500	2,000	2,500	5,000	5,500	6,000	12,000	12,500	13,000
A	1,200	1,600	2,000	4,000	4,400	4,800	9,600	10,000	10,400

riyaku ABCY株式会社

シミュレーション > シミュレーション結果一覧 > シミュレーション実行 > 賃与ポイント表作成

分析 コピー クリア 保存 戻る

	S	A	B	C	D
9等級	0	0	0	0	0
8等級	0	0	0	0	0
7等級	0	0	0	0	0
6等級	0	0	0	0	0
5等級	0	0	0	0	0
4等級	0	0	0	0	0
3等級	0	0	0	0	0
2等級	0	0	0	0	0
1等級	0	0	0	0	0

基礎額計算

基本給 ☐ 年齢給 ☐ 勤続給 ☐ 成長給

諸手当 ☐ 役職手当 ☐ 家族手当 ☐ 住宅手当

支給月数 1.00

総合職 職種限定職

表A

	S	A	B	C	D
9等級	800	730	660	590	520
8等級	730	660	590	520	450
7等級	660	590	520	450	380
6等級	590	520	450	380	310
5等級	520	450	380	310	240
4等級	450	380	310	240	170
3等級	380	310	240	170	100
2等級	310	240	170	100	30
1等級	240	170	100	30	0

“世界初”
賃金制度シミュレーション機能
特許取得済！！

※これらは1つの事例であり、他の会社で直接利用できるものではありません。